

Basketballregeln für die ZHW BasketNight

In den Gruppenspielen wird nach **12 Minuten** abgepfiffen. (keine Timeouts).

In der Finalrunde wird bei Unentschieden Spielstand nach 12 Minuten bis zum nächsten entscheidenden Korb gespielt.

Auf dem Spielfeld dürfen maximal 5 Spieler jeder Mannschaft sein.

Sprungball

Das Spiel beginnt mit einem Sprungball. Bei einem Foul oder Ausball welches nicht eindeutig eine Mannschaft zuzuordnen ist entscheidet der Schiedsrichter für Sprungball.

Ausball

Ein Spieler ist im Aus, wenn irgendein Körperteil die Begrenzungslinie oder außerhalb des Spielfeldes den Boden, einen Gegenstand oder eine Person berührt. Der Ball ist im Aus,

- wenn er die Begrenzungslinie, den Boden oder irgendein Gegenstand außerhalb des Spielfeldes berührt;
- wenn er einen Spieler oder eine andere Person im Aus berührt;
- wenn er die Hallendecke, die Hallenwände, die Stützpfeiler oder die Rückseite des Spielbretts berührt.

Nach einem Ausball hat die Mannschaft Einwurf, die den Ball nicht ins Aus beförderte.

Der Korberfolg und seine Wertung

Ein Korb aus dem Feld zählt 2 Punkte; erfolgt der Wurf jenseits der 3-Punkte-Linie, zählt er 3 Punkte. Ein Freiwurf zählt einen Punkt. Von Frauen erzielte Körbe zählen doppelt. Nach einem Korb erhält das gegnerische Team den Ball.

Fortbewegung mit dem Ball

Ein Spieler in Ballbesitz darf sich unter einhändigem Dribbeln des Balls fortbewegen. Er darf den Ball dabei tippen, prellen oder rollen.

Der Spieler darf beim Dribbeln

- die Spielhand wechseln;
- zwischen den Bodenberührungen des Balls so viele Schritte machen, wie er will.

Nicht erlaubt ist,

- bei Beginn eines Dribblings das Standbein lösen, ehe der Ball zum ersten Tippen die Hand verlassen hat;
- den Ball zu Beginn oder während eines Dribblings anzuheben und mit einer "schaufelnden" Bewegung auf den Boden zu prellen;
- den Ball während eines Dribblings in beide Hände zu nehmen oder mit beiden Händen zu berühren;

- nach Beendigung eines Dribblings und Ballkontakt erneut weiter zu dribbeln (Doppelfehler).
- Ein Dribbelfehler hat einen Einwurf zur Folge.

Fouls

Alle Fouls werden als Teamfouls gezählt. Ein Teamfoul ist eine Regelverletzung eines Spielers durch schuldhaften Körperkontakt mit einem oder mehreren Gegenspielern. Körperkontakt-Fouls sind:

- Blockieren, Sperren, Halten, Stoßen, Rempeln, Beinstellen;
- Behindern der Fortbewegung durch Ausstrecken von Arm, Schulter, Hüfte, Knie;
- regelwidriger Gebrauch der Hände, Handchecking sowie irgend eine andere rohe Spielweise

Nach drei Fouls von einem Team gibt es zwei Freiwürfe

ES IST EIN SPASSTURNIER!!!