

## Sandsturm-Turnier vom 24. Juni 2006 - Beachsoccer

### Spielleitung

Martina Gross, 079 304 44 30  
Sara Frigg, 079 247 85 35

### An die Captains

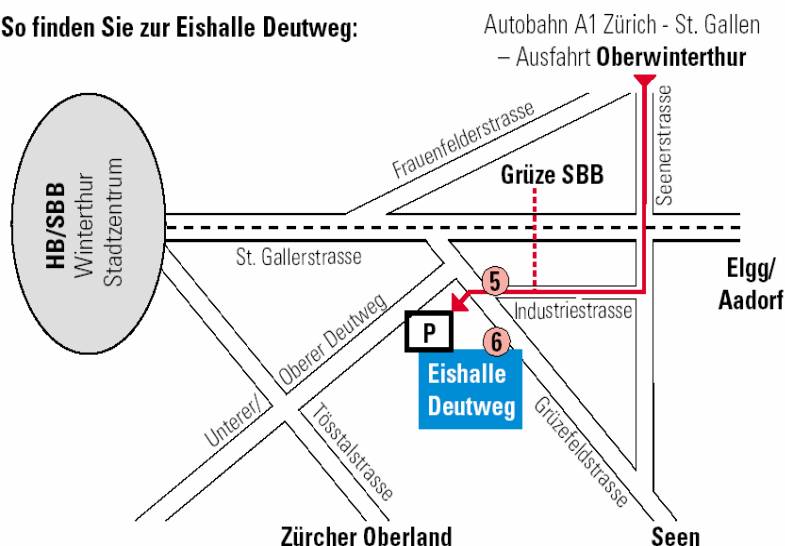
Die Turniergebühren sind ca. 30 Min. vor dem ersten Spiel auf dem Festzeltplatz hinter der Eishalle (bar) an Sara Frigg zu bezahlen. Besten Dank.

### Wichtige Infos für die Spieler

Bitte vorgängig Informationen betreffend Spielplan etc. einholen.

### Situationsplan

So finden Sie zur Eishalle Deutweg:



Bus ab HB Winterthur, Linie 5 und 6, Haltestelle Eishalle  
Grüze Bahnhof, SBB, S12, zu Fuss 10 Min. ab HB Grüze

### Beachsoccerfeld

Eishalle Deutweg  
Grüzefeldstrasse 30, 8400 Winterthur

**Garderoben:** Eishalle Deutweg 5 und 6

## Turnierreglement

---

Motto	Es handelt sich um ein Plauschturnier.
Modus	gemäss Spielplan 09.00 bis 16.00 Uhr
Team	4 Feldspieler und 1 Torwart + max. 5 Auswechselspieler
Strafraum	wird 9 m vom Tor entfernt mit Fähnchen an der Seitenlinie angezeigt
Fussbekleidung	Harte Fussbekleidung ist verboten. Es ist erlaubt, Socken oder elastische Knöchelschoner zu tragen.
Torhüter	Tore von Torhütern sind nicht gültig.
Wechsel	unbegrenzt, fliegend; Auswechselspieler warten hinter der Bande
Penalty	9 m (Strafraumgrenze)
Freistösse	immer direkt, Mauer ist nicht erlaubt
Abseits	keine Abseitsregel
Einwurf	kann mit beiden Händen über Kopf oder als indirekter Freistoss vom Boden ausgeführt werden
Rückpass	ist erlaubt
Anstoss	zwei Ballberührungen, nicht direkt! Mauer erlaubt
Abstand	immer mindestens 5 m
Strafen	Gelbe Karte = 2 Minuten Strafbank Rote Karte = Platzverweis mit Sperre für das nächste Spiel
Mannschaft	spielt den Rest des Spiels in Unterzahl weiter
Turnierausschluss	Die Turnierleitung hat die Möglichkeit, bei ausserordentlichen Vorkommnissen einzelne Spieler oder ganze Mannschaften vom Turnier auszuschliessen.
Punktgleichheit	Bei Punktgleichheit nach den Gruppenspielen gelten folgende Kriterien für die Qualifikation: 1. bessere Tordifferenz, 2. Anzahl geschossene Tore, 3. Direkte Begegnung, 4. Penaltyschiessen der betroffenen Teams
Versicherung	ist Sache der Teilnehmer
Wetter	Im Zweifelsfall gibt die Tel. Nr. 1600 ab 07.00 Uhr Auskunft.
Anmeldung	Die Captains sind gebeten, sich 30 Min. vor dem ersten Spiel am Infostand zu melden und die Turniergebühr zu bezahlen.
Spiele	Ein Match dauert 13 Min., anschliessend 2 Min. Pause. Die Seiten werden <b>nicht</b> gewechselt. (Sieg = 2 Pt, Unentschieden = 1 Pt)

Schiri	Der Schiedsrichter ist organisiert. Der Captain aus der Gewinnmannschaft ist verantwortlich, dass das Resultatblatt schnellstens zum Turnierleitungstisch gelangt.
Puck	Es wird mit Hartpuck gespielt. Es stehen 20 Pucks zur Verfügung.
Proteste	Es gibt keine höhere Protestinstanz. Der Schiri entscheidet auf dem Platz nach seinem besten Wissen und Gewissen definitiv. Die Turnierleitung behält sich ein Interventionsrecht vor.
Fairness	Unfares und unsportliches Verhalten kann durch den Schiri geahndet werden. Mannschaften, welche gegen die Fairnessregeln grob verstossen, können durch die Turnierleitung vom Turnier ausgeschlossen werden.
Verspätung	Erscheint eine Mannschaft <b>zu spät</b> oder gar nicht, verliert sie das Spiel mit 0:10.
Viel Spass!	