

Unihockeyturnier 2006/07

Informationen Schiedsrichter

Das in der Spalte Schiedsrichter aufgeführte Team muss für dieses Spiel einen Schiedsrichter stellen. Es gelten die Regeln gemäss Beiblatt "Spielregeln für die Schule" vom schweizerischen Unihockeyverband.

Aufgaben

Vor dem Spiel

- Der eingeteilte Schiri ist 15 Minuten vor dem Spiel in der Halle. Der Tageschef übergibt ihm das Matchblatt und den Spielball.
- Die Spiele müssen pünktlich beginnen (gemäss Spielplan). Erscheint eine Mannschaft zu spät oder gar nicht, verliert sie das Spiel mit 0:3.

Während dem Spiel

- Der Schiri leitet das Spiel und hat das Sagen. Es gibt keine höhere Protestinstanz. Er entscheidet auf dem Platz definitiv nach bestem Wissen und Gewissen
- Der Schiri pfeift das Spiel an und ab. Für die Spieldauer ist seine Zeitmessung massgebend.
- Laut pfeifen, damit die Spieler es in ihrem Eifer hören. Wenn nötig erklären, warum gepfiffen wurde.
- Spielzeiten: 2 mal 10 Minuten, 2 Minuten Pause inklusive Seitenwechsel

Nach dem Spiel

- Resultat auf dem Matchblatt eintragen und von beiden Teamchefs unterschreiben lassen.
- Besondere Vorkommnisse wie Ausschlüsse, Nichterscheinen eines Teams etc. auf dem Matchblatt notieren.
- Matchblatt, Spielball und Schiripfeife nach Spielschluss dem nachfolgendem Schiri oder Tageschef übergeben.

